

高雄市 106 年度第 2 期市民學苑課程進度表

課程名稱：3D 遊戲設計開發班

週數	星期	課程主題	課程內容	教師
1	六	系統概觀與操作介面	系統概觀，各視窗功能介紹	林哲煌
2	六	基本操作與元件使用 (1)	建立場景與基本物件	林哲煌
3	六	基本操作與元件使用 (2)	物理元件與設定分子運動與軌跡，成 像動畫編輯器	林哲煌
4	六	遊戲地形場景設計	地型編輯器，樹木產生器	林哲煌
5	六	環境燈光及效果設 計	光源設定，水、天空及風力設定	林哲煌
6	六	環境聲音設計	環境音效及背景音樂設定	林哲煌
7	六	角色控制與遊戲行 為 (1)	角色控制器，物件觸發(1)	林哲煌
8	六	角色控制與遊戲行 為 (2)	物件觸發(2)，道具收集。	林哲煌
9	六	關卡設計連結	介面設計及關卡設計連結	林哲煌
10	六	遊戲發佈	發布平台設計及管理	林哲煌
11	六	專案實作	專案整合運用	林哲煌
12	六	專案實作	專案整合運用	林哲煌