

高雄市 106 年度第 2 期市民學苑課程進度表

課程名稱：VR 手機 APP 遊戲設計開發班

週數	星期	課 程 主 題	課 程 內 容	教 師
1	六	系統概觀與操作介面	系統概觀，各視窗功能介紹	林哲煌
2	六	基本操作與元件使用 (一)	建立場景與基本物件	林哲煌
3	六	手機開發環境建立	Android 開發環境建立	林哲煌
4	六	專案建立及環境設計	建立專案，直向遊戲環境設計	林哲煌
5	六	角色控制與遊戲行為 (一)	主角設計及控制，射擊觸發設計	林哲煌
6	六	角色控制與遊戲行為 (二)	敵人設計，物件觸發，道具收集。	林哲煌
7	六	關卡設計連結	介面設計及關卡設計連結	林哲煌
8	六	遊戲發佈	發布移動平台設計測試及管理	林哲煌
9	六	AR 套件建立	AR 套件開發設計	林哲煌
10	六	VR 套件建立	VR 套件開發設計	林哲煌
11	六	專案實作	專案整合運用	林哲煌
12	六	專案實作	專案整合運用	林哲煌